

Na akkor lássunk neki.

Indítás Quick módban.

Először dokkoljunk be az Equipment dock-ba (EQ) - "D". Vegyünk egy Trading System Extension-t, 2 db Beta Impulse Ray Emitter-t, tekintve, hogy most csak erre elég a rangunk, Navigation Command Software MK1, Trade Command Software MK1, MK2, Duplex Scanner-t. Dokkoljunk ki és bal oldalon az üres fegyverhez állítsuk be a kettő vásároltat. Akkor irány Home of Light a déli kapun keresztül.

Keressük meg a Fight Leader-t, jelöljük ki és repüljünk 7 km-es távolságba. Nyomjuk meg a "c" betűt (hívjuk). Rövid anim. Összeszedi a csapatot és irány a nyugati kapu. Ne siess előre, mindig maradj a Leader közelében. Nemsokára Kha'ak-ok támadnak rátok. Lőjétek ki mind. Majd cél megint a keleti kapu, Red Light. A túloldalon várd meg mind a 6 hajót. Majd a többiekkel együtt elindultok feltérképezni a szektort. Az északi kapu közelében ismét megtámadnak a Kha'ak-ok, az 5-ös hajót el is intézik. Megint harc, mindenkit lőj ki. Célszerű a Fighter-rel kezdeni. Ha megvagy, irány a déli kapu Cloudbase South West. A kapun áthaladva várd meg a többieket. Az első küldinek itt van vége.

Nemsokára felkeres Noah Gaffelt pap és felkér, dokkolj be a Goner Temple-be.

De addig is vedd az irányt Cloudbase North West felé. Red Light északi kapuján át Ringo Moon-ba jutsz és onnan ismét az északi kapun keresztül a keresett szektorba. Repülj a x32; y-35,5; z-25,6 koordinátákra. A legegyszerűbb, ha a "C" - Command Console/Navigations menüből kiválasztod a Move to Coordinate pontot. A Numerikus billentyűzettel tudod mozgatni a zöld keresztet. Alapból X|Z koordinátákon. Az "Insert" gomb lenyomásával tudod X|Y koordinátákra változtatni a mozgást. Ha megvan, akkor "Enter". A célnál találsz egy konténert Concussion Impulse Generator-ral (CIG). 3 db van benne, ami 75 egységet foglal a raktérből. Ezt az "f" lenyomásával a megjelenő ablak bal alsó sarkában tudod ellenőrizni. Foglalt/összes. Ha van elég helyed, akkor az "o"-val le tudod eresztetni a pajzsot és fel tudod szedni. Egyszerűen csak repülj neki. Majd a kedves női hang jelzi, hogy felvetted és a pajzs is visszakapcsol. Irány Argon Prime, ahonnan kezdtük a játékot. Dokkolj be az EQ-ba és add el az új szerzeményed. Egyszerre max 2-t tudsz eladni, ha megvan, akkor a maradék 1-et is el tudod passzolni. Így most van közel 1,5 millió Cr-ed. Irány Cloudbase South West, jöhet a második küldi.

A szektorba Ore Belt-en keresztül menj, amit Home of Light déli kapuján keresztül tudsz elérni. Az útba eső Solar Power Plant-on (SPP) töltsd fel a rakteredet Energy Cell-el (EC). Majd a nyugati kapun át irány Cloudbase South West. Mikor bedokkoltál az állomásra, mindjárt vegyél (Trade) magadnak egy Transporter Device-t és egy Jumpdiver-ot. A Comms-csatornán keresztül hívd Noah-t. Duma, majd dokkolj ki. Átranzportálódz egy másik hajóba. Először a dronokat kell kilőni, majd igazi ellenségeket kapsz. Több hullámban jönnek, lödd ki mindet. Célszerű úgy 1,5 km távból elkezdni tüzelni. Minél közelebb van, annál többet sebez, lassabban merül le a fegyver. Majd a bolygón is harc, itt is szedj le a minél többet. Anim, hogy felrobban a hajó, amiben ültél, te pedig kitranszportálódz az űrbe. A kavicsos űrön kell keresztüljutnod a hajóig. Könnyű feladat. Anim, hogy megérkezel, majd visszakerülsz a hajódba. Saya-val irány Farnham's Legend. Repülj a kalózbázishoz (The Marauder). A Talon nevű hajót kell elkapnod. Ám kiküld néhány vadászt és elugrik. Saya küldi a koordinátákat. Nyírd ki a vadászokat, majd ugorj a koordinátákra. ?? és válaszd a szektornévvel megjelöltet. Néhányszor elugrik előled, aztán egy helyben marad. Szedd le a pajzsot. Megadja, amiért jöttetek ? egy kristály. Anim, hogy felveszed.

Majd irány vissza a Templomba. Útközben azért feltöltheted az Energy Cell készleted.

Jöhet a 3. küldi.

Dokkolj a templomba és beszélj Noah-val.

Megbíz, hogy találj meg neki egy papot ? Thomus-t. Ehhez először Freedom Reach szektorba kell repülnöd, ami kalózszektorokon át vezet. Ha kitérsz a szektorokban Y tengely mentén, akkor viszonylag probléma mentesen eljuthatsz a szektorba. Indulás előtt tankold fel a hajót EC-vel. Ahogy átlépsz a kapun, fordítsd a hajót felfelé, a kapura merőlegesen. Repülj kb. 40 km-t. Találni fogsz egy hajót - Starburst. Foglald el: Repülj alá kb. 20 m-re. ?E?-vel szállj ki a hajóból. Vedd célba a Starburst-öt. ?i?, majd Claim. Ha túl messze vagy nem jelenik meg a Calim, menj közelebb. Szállj vissza a Buster-ba. Távolodj el a másiktól pár száz métert. Jelöld ki, ?c?, Navigations/Follow me. Repülj a szektor közepe felé - ahol sok aszteroida van. Dokkolj be a Trading Stationba. De még előtte add ki a Starburst-nek a dokkolási parancsot, nehogy belerepüljön az állomásba. Előfordul. Mikor dokkoltál, mindjárt dumesi, majd meg kell nyerned egy versenyt. Nem a leggyorsabb hajót kapod, viszont jobban irányítható. Ha megnyerted, akkor üzenetben megkapod, hogy Ore Belt keleti részén találsz a papot. Ugorj oda. Egy Solitas nevű hajót keress, repülj közel hozzá. Anim, aztán jöhet a következő küldi.

Egy SPP-n töltsd fel a készleted EC-vel, aztán ugrás Argon Prime. Az Argon One-t általában az északi kapu környékén találsz. Hívd a hajót, beszélj Ban Danna-val. Repülj Home of Light-ba, el kell kíséred egy konvojt Ore Belt-be. Hívd a Leadert, majd irány Ore Belt. Itt átranzportálódz a Mammoth-ba. Lödd le az érkező Kha'ak hajókat. Majd visszatranszportálódz a saját hajódba. Fejezd be a lövöldözést. Miután nem maradt egyetlen ellenséges hajó sem kapsz egy üzit, hogy Saya és a többiek Ocracoke's Storm-ba mentek. Hát hajrá, usgyi utánuk. Miután átléptél a kapun, megszemelelhetsz egy animot, aztán egy Drone-t kell irányítanod az aszteroida belsejébe. Az érzékelőkbe ne menj bele, mert akkor neked annyit. Menj amerre utat találsz. A végén ismét anim, aztán Cloudbase South West-en találsz magad. Innen ugorj Argon Prime-ba és menj az Argon One közelébe.

Maradj is ott, mert nemsokára megjelenik a Talon és (nálam) kidob 4 Bustert, amik ellen nincs túl sok esélyed sérülés

nélkül megúszni a harcot. Így viszont besegít a One. Miután kilödted mindet a Talon barátságosra vált és kiderül, hogy téged Yaki-nak néztek és csak a lányát kereste a kapitány. Úgyhogy irány Thuruk's Pride.
Itt elvileg be kellene dokkolni a Trading Station-ba és a BBS-en megnézni az üziket, de lehet, hogy ez nem fog menni. Így repülj inkább a Silicon Mine-hez és hívd. Beszélj a Mine Manager-rel. Ő elküld Teladi Gain-ba. Elvileg idefelé jövet észrevetted az ellenséges állomást. Most ennek a közelébe kell repülni (ne a gyár, hanem az aszteroida mellé menj inkább), kb 3 km és hagyni, hogy Saya játsszon egy kicsit a rosszfiúkkal. Azután láthatsz egy animot, majd Saya bedokkol. Ezután lödd ki az aknákat, de vigyázz, ha túl közel mész, felrobbansz. Erre előjönnek a Yakik. Szedd le őket, majd anim, ahogy az utolsó belecsapódik az állomásba. Ezen a hátsó ajtón keresztül kell bemenned az állomásra. A nagy csarnoknál (dokk) irány balra, hogy összeszedj egy hajót. Majd ki kell löni a nagy gömböt, ami útba esik. És vigyázz a falakon lévő ágyúkra, azokat is szedd le. Először a piros nyilat kövesd és a végükön lödd ki a gömböket. Majd menj a kék nyíl irányába és lödd ki a csapóajtókat. Ha kész vagy, anim, ahogy kijutsz az állomásról. Ugorj is mindjárt Farnham's Legend-be, közelítsd meg a The Maraudert. Hívd Don Maranit. Közli, hogy gyere vissza később. Majd ugorj Antigone Memorial-ba és töltsd fel EC készleted. Kapsz egy üzit, hogy ismét keresd fel Don-t. Hát tedd ezt. Anim és akkor választanod kell, melyik küldivel kezded. Ugyanis a kristályokat mentek felkutatni.

Kezdjük a Yakinál:

Menj át a keleti, majd a déli kapun. Dumcsi Miria-val, majd közli, hogy kell neki 10.000 Cr értékben Computer Componentet. Ugorj Red Light északi kapujához, mindjárt ott az állomás, ahol meg is veheted. Ha megvagy ugorj Bala Gi's Joy-ba és dokkolj be a Quantum Tube Fab-ba. Kapsz is mindjárt egy hajót, amivel menj át a déli kapun és vedd célba a Disruptor Missile Factory-t. Repülj hozzá 100 m-nél közelebb. Elkezd scannalni az állomást kb. 30 másodpercet vesz igénybe, de folyamatosan tájékoztat az időről. Persze, hogy ne legyen unalmas kapsz néhány ellent. Használd az állomást pajzsul. Ha kész vagy, szórakozhatsz kicsit, de mindig úgyis jön újabb ellen. Irány vissza az északi kapun keresztül és dokkolj az állomásra. Én kidobtam a fegyvereket és a pajzsot, majd a Busterrel összeszedtem. A SPP-on tudsz magadhoz venni EC-t. Ugorj is egyből Argon Prime-ba. Ha esetleg van 50 egységnyi helyed, akkor szedd össze még a szektorban a CIG-et (-35,1; -8,6; -37,6). Ezt mindjárt passzold is le Argon Prime-ban az EQ dokkban. Majd keresd meg az Argon One-t és hívd Ban Dannat.

Akkor irány a Paranid kristály:

Ugorj Emperor Mines keleti kapujához. Egyből dumcsi, majd dokkolj a Trading Station-ba. Ismét dumcsi, majd Nolman legombol rólad 30.000 Cr-t (2. pont). Aztán dokkolj ki és várd meg, míg kapsz egy üzit. Ekkor irány Elenas Fortune. A trading Stationnál találsz egy hajót. Age of Oedipus névre hallgat. Repülj közel hozzá, majd hívd. Duma, utána megjelennek a Kha'ak-ok. Aprítsd őket. Ha kész vagy megsejmelhetsz egy animot, amint az illető belerohan egy aszteroidába és felveszitek a kristályt. Ezután lehet menni a Xenon kristályért.

Xenon kristály:

Ha minden igaz, Freedom Reach-ban hagyta a Starburst-öt. Tankold meg a Bustert EC-vel és ugorj a szektorba. Dokkolj be az egyetlen állomásra, majd tuningold fel a Starburst-öt. Rakd át a Buster-ből a Boost engine-t és a Trading System Extension-t és a Duplex Scanner-t. Szállj át a hajóba. A Bustert ugrasd Argon Prime-ba és dokkoldtasd az EQ-ba. Te pedig menj át a Xenon Sector 101-be. Repülj a közepe felé. Mikor megvan a Xenon M0 wreck, jelöld ki. Menj a roncsok között pont a közepébe, így jutsz a legegyszerűbben a szektor közepébe. Várj egy kicsit, megjelennek a konténerek (Crate). Szedd össze őket, míg meg nincs a fekete kristály ("o" és repülj neki.). Mindig ellenőrizd a raktered. Ha megvan a kristály, úgyis mondja és nem lesz a rakteredben változás. (Némi angol tudás nem árt e téren.) Ha felszedted, irány ki a szektorból, ahol bejöttél. Aztán dumcsi, de közben repülhetsz is Argon Prime felé. Dokkolj az EQ-ba és vedd meg a szükséges szoftvereket a hajóra, a fölösleget meg add el vagy rakd át a Busterba, ha szükséges. (Elvileg csak a helyet foglalja, kivétel, ha rakéta.) Szállj át a Busterba. Erre is vedd meg a szükséges szoftvereket, főleg azt amit átraktál a Starburst-be.

Irány Cloudbase South West. Hívd Noah-t a Goner Temple-ben. Repülj Argon Prime-ba és keresd meg Saya-t (Nikonufune). Repülj vele és a konvojjal együtt vissza a templomhoz. Hívd ismét Noah-t. Anim, hogy megérkezik az ellenség. Egy Treasure Corvette nevű ellenséges hajónak kell leszedni a pajzsát. Ha megvan, anim.

Ez a küldi elég faramuci, ha valakinek nincs angol tudása, ezért lépésről lépésre írom:

Repülj Emperor Mines-ba.

1. A Trading Dock-ban hívd Nolmancktnun-t. Ha vége a dumcsinak és van 250.000 Cr a számládon (ha nincs, akkor szedd össze, de a CIG-ből elvileg kell legyen):
2. Hívd ismét Nolman-t. Megint dumcsi és legombol rólad 250.000 Cr-t, cserébe kapsz egy Ore Mine-t.
3. Várj, míg nem kapsz egy üzit.
4. Ismét hívd Nolman-t, megint dumcsi.
5. Megint kapsz egy üzit.
6. Paranid Prime-ban érj utol a Herculest a keleti kapu környékén.
7. Repülj tovább Priest Rings-be.
8. Menj a -11; 5; 16 pozíciójú aszteroidához és vedd célba.
9. Várd meg, míg a Hercules odaér és kirakja a gyárad.
10. Várj 30 percet, hogy beinduljon a gyár. SETA-val persze ez rövidíthető. Anim, ha megvan.
11. Repülj vissza Emperor Mines-ba.

Ahogy átérsz a kapun, egyből dumcsizol Saya-val. Közli, hogy meg kell keresni Kyle-t (tesó).

Hát repülj is el Nyana's Hideout-ba. Az egyik út Split szektorokon át vezet, míg a másikon át kell repülnöd egy Xenon szektoron is. Mod-tól függően lehet, hogy elkerülöd mindkettőt, viszont kalóz szektorokon kell akkor keresztülrepülnöd.

Mikor megérkeztél a nyugati kapun keresztül, fordulj északnak. Látsz majd egy hármasszteroida csoportot és egy ketteset. Repülj a kettes felé. Mikor közelebb érsz, feltűnik a radaron a Midnight Star. Repülj 3 km-es távba. Anim, aztán jön egy kemény repülés az aszteroida belsejében Kha'ak-kokkal a seggedben. Ha nem akarsz sietni és 10-szer nekifutni, tanácsolom, mindjárt az elején fordulj vissza és repülj ki. Ahogy kiértél, fordulás és fék, még láthatod is az ellenségeidet, akik immár előtted vannak. Így már sétagalopp az egész. Persze a nehezebbik mód izgalmasabb. Mikor a végére értél jön egy anim, aztán harc a Kha'ak-okkal. Ha szétapritottátok mind, irány Argon Prime. Próbálj olyan szektorokba ugrani, ahol EC-t tudsz magadhoz venni a következő ugrásra. Így hamar eljuthatsz a szektorba. Időközben Ban Danna küld egy üzít, hogy vár az Argon One-on.

Dumcsizz vele, majd közli, kell némi idő, míg felkészítik Saya hajóját. Maradj a közelben.

Majd szól, hogy kész a hajó, megint hívd Ban-t. Dumcsi és átkerülsz Saya hajójába.

Irány Emperor Mines. Akár oda is ugorhatsz. Scanneld a Nvidium Processing Plant-ot. A keleti kaputól találd északnyugatra. Persze mint korábban is, itt is rád támadnak. Nem érdemes velük foglalkozni. Használd az állomást pajzsnak, míg tart a scannelés, ha végeztél irány Paranid Prime. Észak-keletre találd az állomást. Ha itt is megvagy, akkor repülj Duke's Domain-be. Ahogy átérsz a kapun anim egy álcázott állomásról. Repülj vissza Argon Prime-ba.

Átérsz a kapun, mindjárt anim. Áttranszportálódasz egy másik hajóba - túl kell élned a támadást, míg el nem tudsz ugrani. Én állomást, vagy az Argon One-t használom pajzsként.

Majd hirtelen Farnham's Legend-ben találd magad. Megint anim. Repülj a Marauder közelébe. Megint anim, másik hajót kapsz Ion Distruptor-ral.

Aztán ugrás Duke's Domain-be. Anim és kapsz egy ellenséget. Szedd le a pajzsát (mást úgysem tudsz), mikor kiugrik, áttranszportálódasz a hajóba. Na, ezen már van normális fegyver. Az állomás előtted, melyen látsz négy gömböt. Lődd ki mindet, hogy az állomás látható legyen. Az ellenséggel ne foglalkozz, úgyis kapsz másikat, ha kilövöd.

Mikor megvagy, anim és hirtelen Heretics End-ben találd magad a kalózokkal. Lődd le az ellenséget. A Paranid Crystal Splitter Fab alpha nevű állomás közepén találsz egy Unknown Object névre hallgató tárgyat. Közelítsd meg, majd meg is szemlélhetsz egy animációt. Aztán megjelennek a Kha'ak-ok. Én hagyni szoktam, hogy elintézzék a többiek. Csak az után megyek, amelyik megközelíti az állomást. Addig az Ismeretlen tárgy közelében tanyázom. Kis idő múlva megjelenik az Argon flotta és persze jönnek a Kha'ak-ok is. Te pedig csak várj szépen a helyeden és nézd a térképet. Mikor látod, hogy az egyik (vagy kettő) Scout kiválik a többiből és feléd közelít, szedd le őket és állj vissza a helyedre.

Kis idő múlva az állomás belép a főregjázatba egy anim kíséretében, te pedig vele mész. Le kell lőnöd róla néhány gömböt, miközben darabokra hullik szét, amiket kerülgetned kell.

Ha megvagy, anim és lőn befejezted a sztori sorozatot és az Argonoknál megfelelően magas rangot értél el, hogy csatahajót tudj venni. (Persze ahhoz sok pénz kell, amiről később írok.)

Gratulálok!

Köszönet az előző leírásért Ace McCloud-nak, önélküle ez sem jöhetett volna létre! Mindig az ő írását használom a sztorihoz!

RJoco